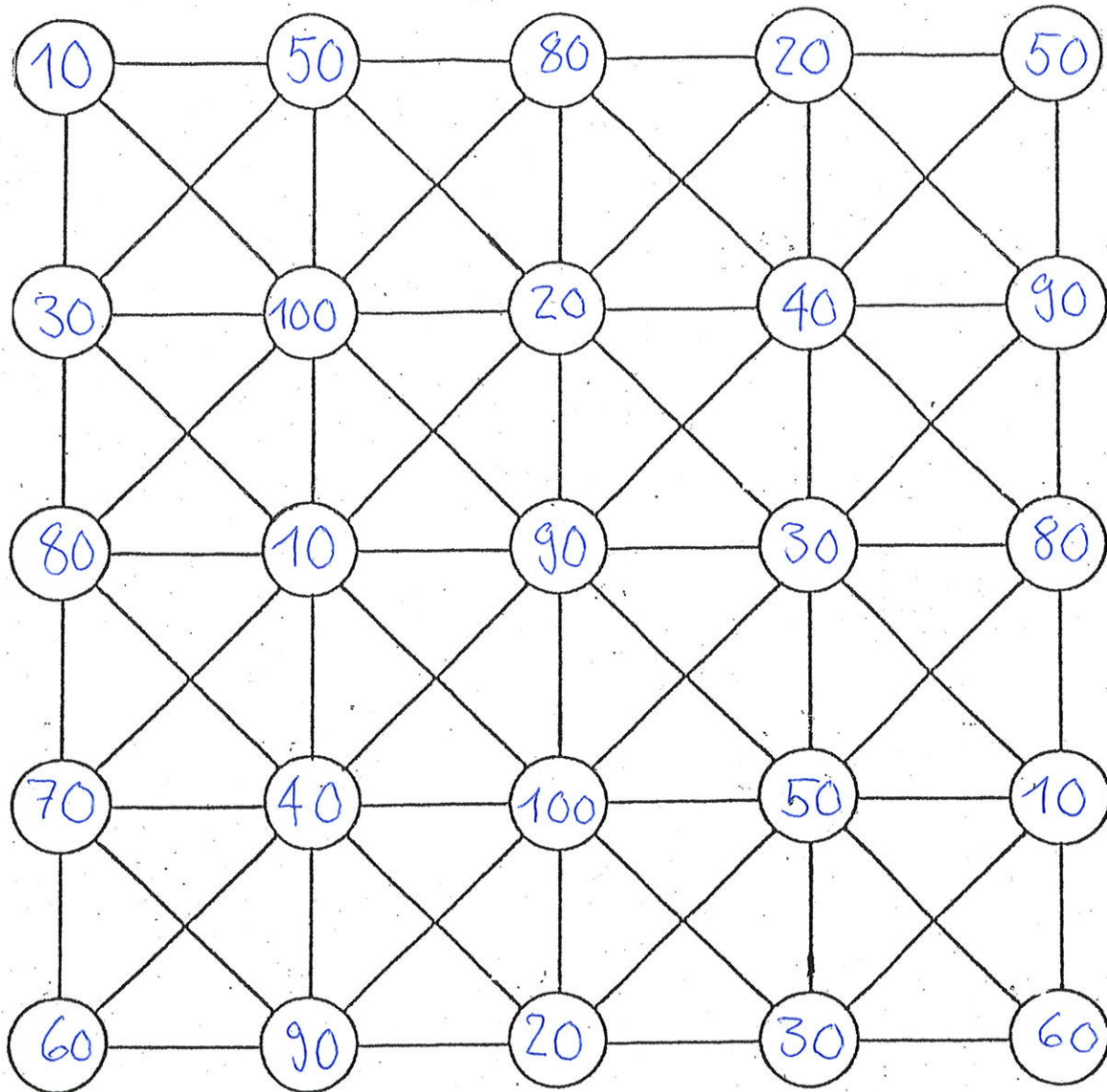


3 gewinnt: 10 Reihe



Du brauchst: 10-er-Würfel, 10 gleichfarbige Spielmarken pro Spieler

Spielregel:

Schreibt alle Ergebnisse einer Reihe in die Kreise.

Würfelt nun abwechselnd.

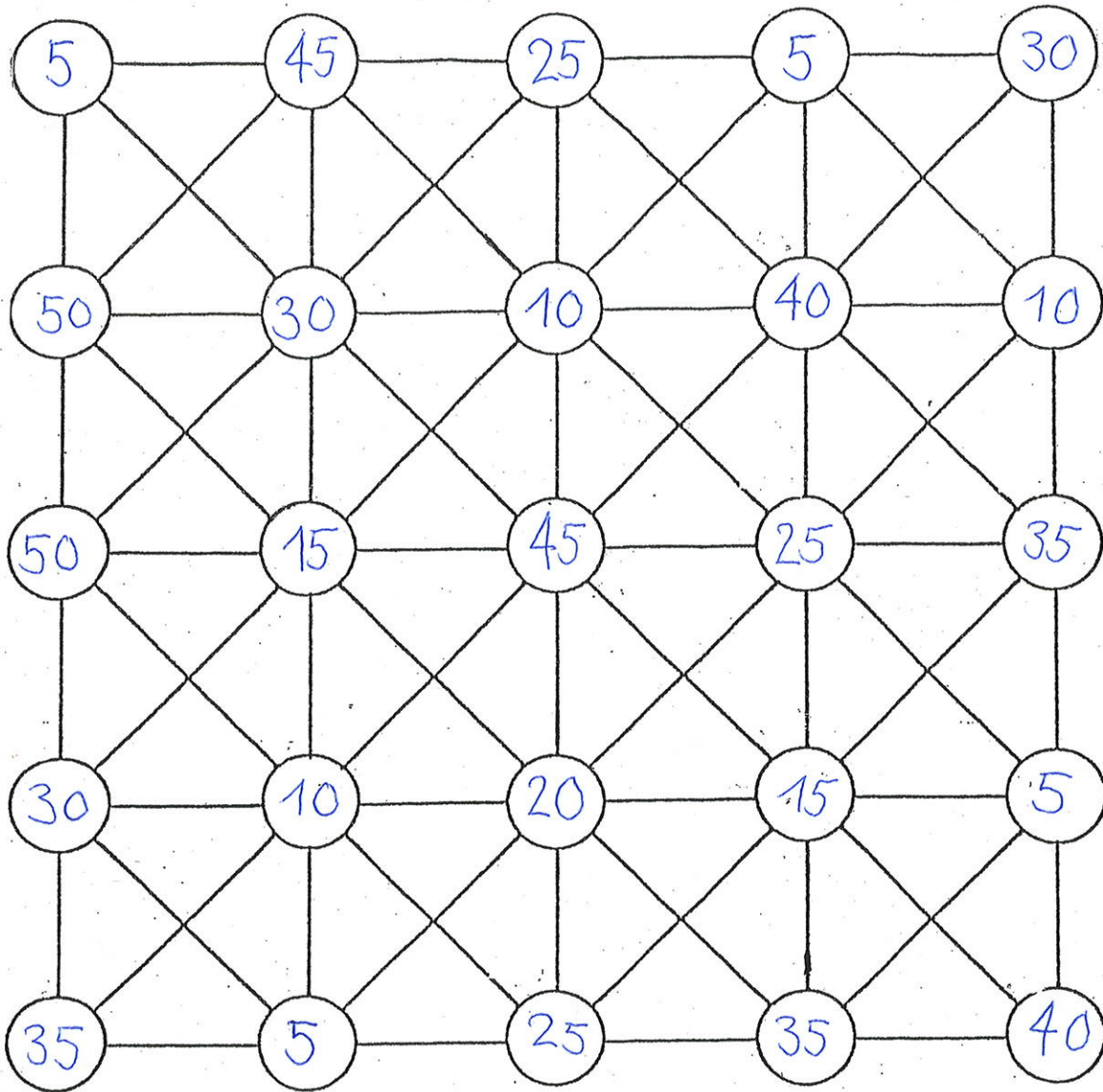
Die gewürfelte Augenzahl mit der Reihe multiplizieren.

Auf das Ergebnis legst Du eine deiner Spielmarken.

Ist kein Feld mehr frei, würfelt Dein Partner.

Gewonnen hat, wer zuerst drei Spielmarken in einer Reihe hintereinander legen kann (waagrecht, senkrecht oder diagonal).

3 gewinnt: 5 Reihe



Du brauchst: 10-er-Würfel, 10 gleichfarbige Spielmarken pro Spieler

Spielregel:

Schreibt alle Ergebnisse einer Reihe in die Kreise.

Würfelt nun abwechselnd.

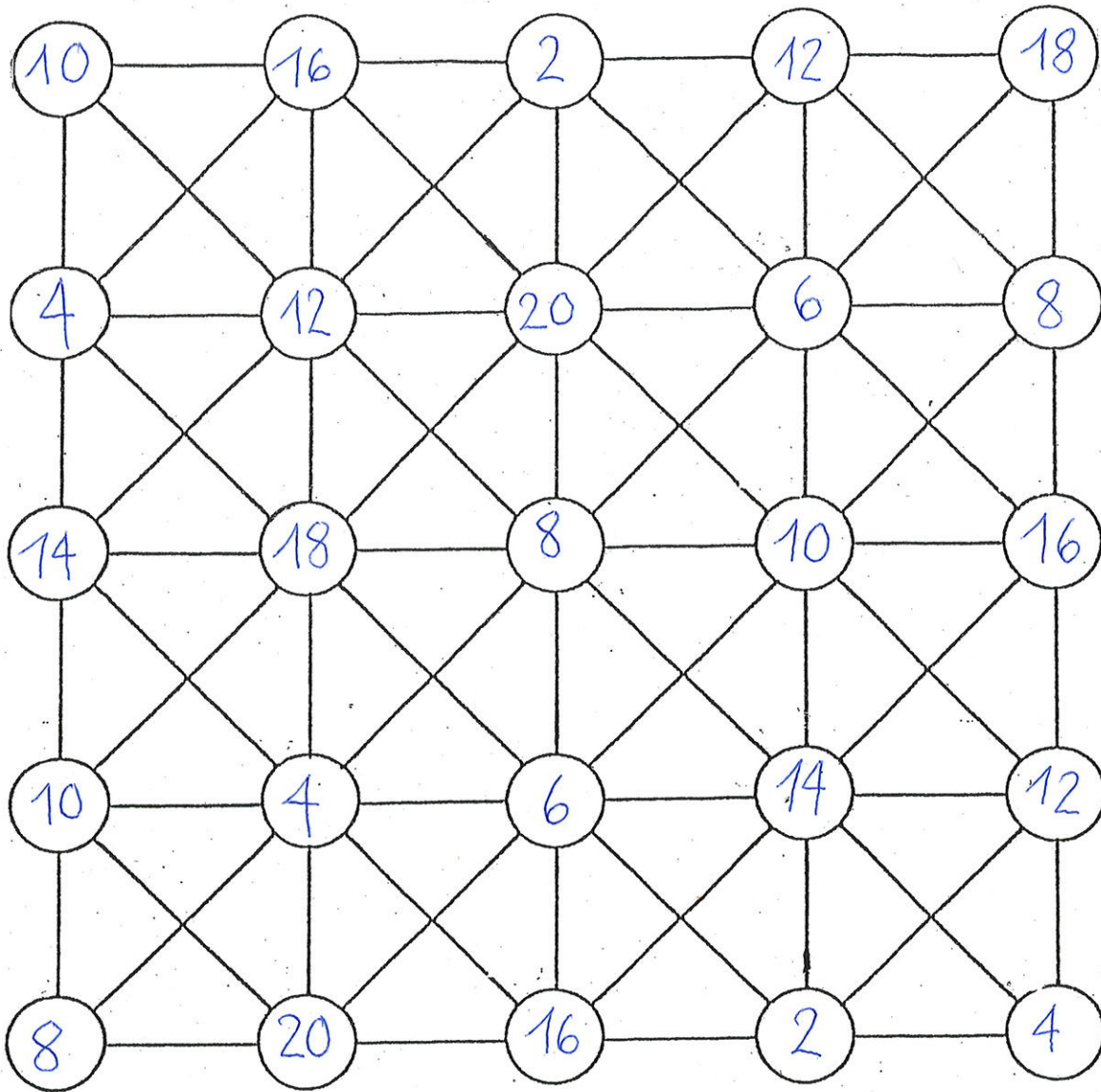
Die gewürfelte Augenzahl mit der Reihe multiplizieren.

Auf das Ergebnis legst Du eine deiner Spielmarken.

Ist kein Feld mehr frei, würfelt Dein Partner.

Gewonnen hat, wer zuerst drei Spielmarken in einer Reihe hintereinander legen kann (waagrecht, senkrecht oder diagonal).

3 gewinnt: 2 Reihe



Du brauchst: 10-er-Würfel, 10 gleichfarbige Spielmarken pro Spieler

Spielregel:

Schreibt alle Ergebnisse einer Reihe in die Kreise.

Würfelt nun abwechselnd.

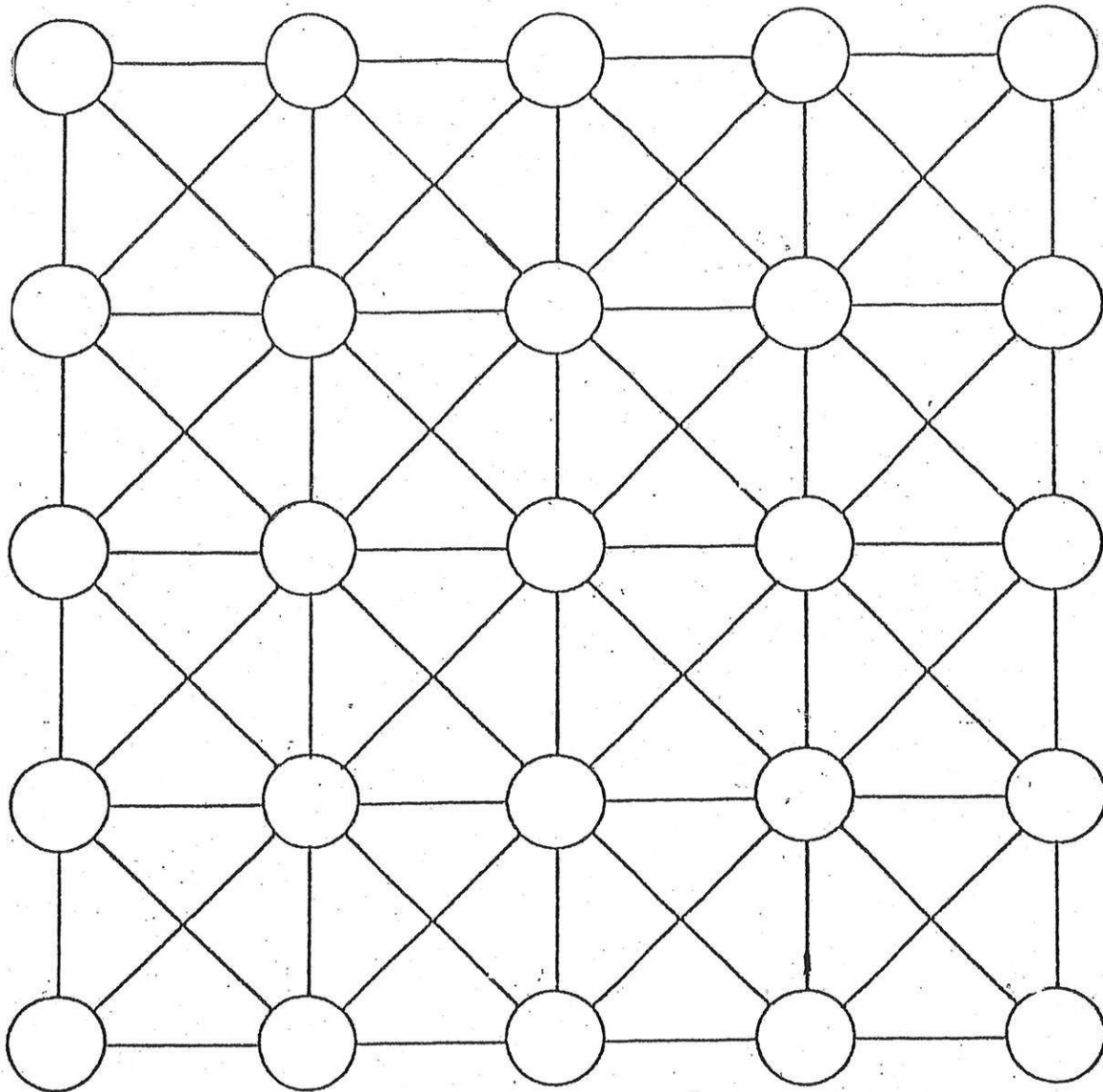
Die gewürfelte Augenzahl mit der Reihe multiplizieren.

Auf das Ergebnis legst Du eine deiner Spielmarken.

Ist kein Feld mehr frei, würfelt Dein Partner.

Gewonnen hat, wer zuerst drei Spielmarken in einer Reihe hintereinander legen kann (waagrecht, senkrecht oder diagonal).

3 gewinnt: ____ Reihe



Du brauchst: 10-er-Würfel, 10 gleichfarbige Spielmarken pro Spieler

Spielregel:

Schreibt alle Ergebnisse einer Reihe in die Kreise.

Würfelt nun abwechselnd.

Die gewürfelte Augenzahl mit der Reihe multiplizieren.

Auf das Ergebnis legst Du eine deiner Spielmarken.

Ist kein Feld mehr frei, würfelt Dein Partner.

Gewonnen hat, wer zuerst drei Spielmarken in einer Reihe hintereinander legen kann (waagrecht, senkrecht oder diagonal).