



Würfelspiel

Su brauchst **Spielfiguren** und einen **Würfel**. Du kannst eigene Regeln für das Spiel festlegen.

- Was muss der Spieler machen, wenn er auf einem grünen Feld landet? Etwa einen Hampelmann oder einen Biss von einer Karotte nehmen? Oder ist das grüne Feld ein Glücksfeld, und man darf nochmals würfeln?
- Was gewinnt der Spieler, der als erstes beim Ziel angelangt?
- Was ist zu tun, wenn man eine 6 würfelt? Hat man Glück, oder muss man einmal aussetzen?

Lass deiner Fantasie freien Lauf!